รูปที่ 1A แสดงเมนูของ WindowMagic หลังจากเรียกมาทำงานแล้วกรุ๊ปไอคอนที่ใช้ถูกจัดการอยู่ด้วย WindowMagic

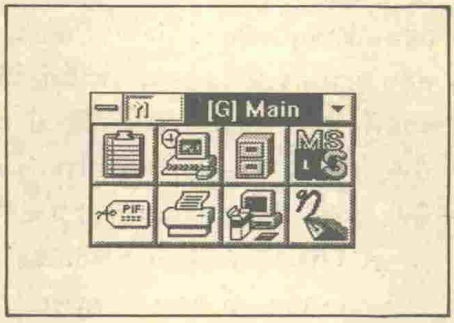
รูปที่ 1B แสดงเมนูของ WindowMagic

โปรแกรมจะแสดงไดอะล็อก Installation Options ที่ให้ผู้อ่านเลือกกลุ่มไอคอนว่าจะติดตั้งไอคอนใดบ้างจากทั้งหมด 40 กลุ่ม โดยจะต้องเช็คในกลุ่มที่ต้องการ และเลือกโมดูลที่ต้องการติดตั้ง ได้แก่ WindowMagic, Print-It Wear, X-It Wear และ Install Icons นอกจากนี้โปรแกรมก็จะแสดงเนื้อที่บนฮาร์ดดิสก์ที่ยังว่างอยู่กับเนื้อที่ที่โปรแกรมต้องการใช้ 3,427,617 ไบต์

โปรแกรมจะเริ่มติดตั้งโดยก๊อบปี้ไฟล์ต่าง ๆ ลงฮาร์ดดิสก์ เมื่อเสร็จสิ้นแล้วก็ควรจะรันวินโดวส์ใหม่ เพราะว่าการติดตั้งจะทำการเพิ่มโปรแกรมต่าง ๆ ของ WindowMagic ไว้ในกรุ๊ป StartUp ของวินโดวส์ด้วย รวมทั้งสร้างกรุ๊ป WinWear ไว้ในโปรแกรมแมนเนเจอร์ด้วย

เชิญพ่อมดมาร่ายมนต์

เนื่องจากการติดตั้ง WindowMagic นั้นได้ทำไว้ในกรุ๊ป StartUp ด้วย ดังนั้นเมื่อเราเรียกวินโดวส์มาทำงาน WindowMagic ก็จะเริ่มทำงานด้วย จากรูปที่ 1A ซึ่งเป็นหน้าต่างของโปรแกรมแมนเนเจอร์ที่เมนูบาร์ จะเห็นว่ามีคำสั่งเพิ่มมาจากเดิมคือ WindowMagic ซึ่งแสดงว่าโปรแกรมเริ่มทำงานแล้ว นอกจากนี้หากผู้อ่านไม่ได้ลบไอคอนของโปรแกรมจาก StartUp โปรแกรม X-It และ Print-It ก็จะทำงานในลักษณะไอคอนเช่นกัน



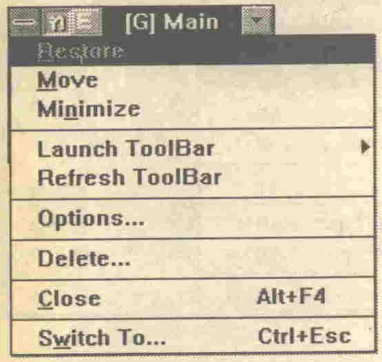
รูปที่ 2 แสดงทูลบาร์ของกรุ๊ปโปรแกรม Main

หากผู้อ่านกดคีย์ Alt+M ก็จะปรากฏเมนูย่อยตามรูปที่ 1B ได้แก่ Launch ToolBar, View Icon Palette, Create Icon Palette, Options, WindowMagic Help, About WindowMagic และ Disable WindowMagic

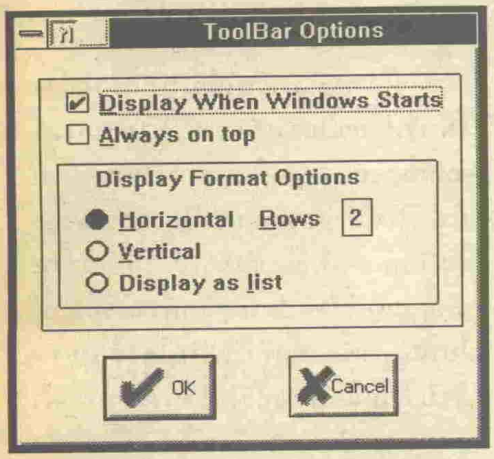
เมนู Launch ToolBar

ผู้อ่านสามารถใช้เมนูนี้เพื่อสร้างให้กรุ๊ปโปรแกรมต่าง ๆ ในโปรแกรมแมนเนเจอร์กลายเป็นทูลบาร์บนจอภาพ ทำให้ไม่ต้องคอยเปิดกรุ๊ปโปรแกรมเวลาจะเรียกแอพพลิเคชันมาใช้ เมื่อผู้อ่านเลือกเมนูนี้ก็จะปรากฏลิสต์รายชื่อกรุ๊ปโปรแกรมทั้งหมดที่มีในวินโดวส์ ผู้อ่านสามารถเลือกชื่อกรุ๊ปที่ต้องการจะทำเป็นทูลบาร์ได้โดยคลิ๊กเม้าส์ เช่น ถ้าเลือกกรุ๊ป Main ก็จะปรากฏทูลบาร์ Main ดังรูปที่ 2 ในกรณีที่เป็นการสร้างทูลบาร์กรุ๊ปนี้เป็นครั้งแรกจะมีไดอะล็อกบ็อกซ์ ToolBar Options (ดูรูปที่ 4) ที่ให้ผู้ใช้เลือกว่าจะเรียกทูลบาร์ที่สร้างนี้ตอนที่วินโดวส์เริ่มทำงานหรือไม่ ต้องการให้ทูลบาร์นี้ลอยอยู่บนสุดของทุกหน้าต่างหรือไม่ รูปแบบของทูลบาร์ที่แสดงมีให้เลือก 3 แบบคือ เป็นแถวนอน แถวดิ่ง หรือแสดงเป็นลิสต์รายชื่อก็ได้

การสร้างทูลบาร์นั้นอาจทำได้จากเมนู System จากรูปที่ 3 จะมีคำสั่ง Launch ToolBar ที่ให้ผู้อ่านเลือกกรุ๊ปโปรแกรมเหมือนกับที่ใช้เมนู WindowMagic, Options ใช้เรียกไดอะล็อกบ็อกซ์



รูปที่ 3 แสดงเมนู System ของทูลบาร์



รูปที่ 4 แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ ToolBar Options ของทูลบาร์

ToolBar Options และ Delete ใช้ยกเลิกการใช้ทูลบาร์นั้น ๆ

ในกรณีที่ต้องการความรวดเร็ว ถ้าผู้อ่านดับเบิ้ลคลิ๊กเม้าส์ปุ่มซ้ายที่ไตเติ้ลบาร์ของทูลบาร์ รูปแบบของทูลบาร์ก็จะสลับไปมาระหว่าง 3 แบบที่กล่าวถึงข้างต้น และหากคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่ไตเติ้ลบาร์ของทูลบาร์ก็จะเป็นการเรียก QuickAccess ขึ้นมาใช้งาน ไม่ว่าทูลบาร์จะอยู่ในลักษณะย่ออยู่ก็ตาม

ยูทิลิตี้ QuickAccess

QuickAccess จะช่วยให้การเรียกแอพพลิเคชันมาทำงานไม่ว่าจากไอคอน-กรุ๊ปโปรแกรมหรือจากทูลบาร์ทำได้รวดเร็วขึ้น ผู้อ่านเพียงแต่คลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่ไอคอนกรุ๊ปโปรแกรมที่ต้องการ ก็จะปรากฏเมนู QuickAccess ขึ้นมาให้เลือกแอพพลิเคชันที่ต้องการ เช่น ถ้าผู้อ่านต้องการเรียกโปรแกรม File Manager ซึ่งอยู่ในกรุ๊ป Main มาใช้ ก็ให้เลื่อนเม้าส์ไปที่ไอคอนแล้วคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ ก็จะมีเมนูแสดงตามรูปที่ 5 ผู้อ่านก็เลื่อนเม้าส์มาที่ Notepad โปรแกรมก็จะถูกเรียกมาทำงานทันที

การเรียกใช้ QuickAccess ทำได้จากหลาย ๆ จุด ได้แก่

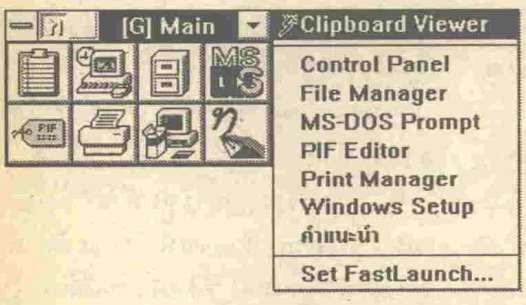
1. จากทูลบาร์ที่เปิดทำงานอยู่ (ดูรูปที่ 5) โดยคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่ไตเติ้ลทูลบาร์ หรือกด Ctrl+Alt+Q ก็จะมีเมนู QuickAccess ปรากฏขึ้น ในเมนูจะแสดงรายชื่อของแอพพลิเคชันที่อยู่ในกรุ๊ปนั้นให้ผู้อ่านได้เลือกเรียกมาใช้งาน นอกจากนี้ก็มีคำสั่ง Set Fast-Launch ให้ใช้ที่จุดนี้ด้วย

2. จากไอคอนของทูลบาร์ โดยคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่ไอคอนทูลบาร์ หรือกด Ctrl+Alt+Q ก็จะมีเมนูที่เหมือนกับจุดแรกปรากฏขึ้น

3. จากกรุ๊ปไอคอนในโปรแกรมแมนเนเจอร์ที่ยังไม่เคยสร้างเป็นทูลบาร์ (รูปที่ 6) โดยคลิ๊กเม้าส์ปุ่มขวาค้างไว้ที่กรุ๊ปไอคอน หรือกด Ctrl+Alt+Q ก็จะมีเมนูที่คล้ายกับจุดแรกปรากฏขึ้น แต่ต่างกันที่ในจุดนี้จะมีคำสั่ง Create ToolBar เพิ่มขึ้นมาเพื่อสร้างกรุ๊ปไอคอนนั้นเป็นทูลบาร์

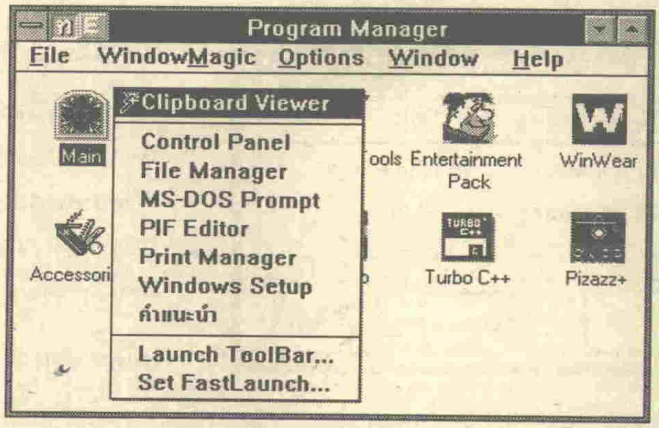
4. จากกรุ๊ปไอคอนในโปรแกรมแมนเนเจอร์ที่สร้างเป็นทูลบาร์แล้ว (รูปที่ 7) ที่จุดนี้ในเมนู QuickAccess จะมีคำสั่ง Launch ToolBar เพิ่มขึ้นแทน เพื่อเรียกทูลบาร์ของกรุ๊ปไอคอนที่เปิดอยู่ให้มีสภาพแอคตีฟ

นอกจากนี้ QuickAccess ยังมีโครงสร้างพิเศษที่เรียกว่า FastLaunch



รูปที่ 5 แสดงเมนู QuickAccess เมื่อเรียกจากไตเติ้ลของทูลบาร์

รูปที่ 6 แสดงเมนู QuickAccess เมื่อเรียกจากกรุ๊ปไอคอนที่ยังไม่สร้างทูลบาร์



รูปที่ 7 แสดงเมนู QuickAccess เมื่อเรียกจากกรุ๊ปไอคอนที่สร้างทูลบาร์แล้ว

โดยผู้อ่านสามารถเลือกแอพพลิเคชันที่มักจะเรียกมาใช้บ่อยที่สุดในกรุ๊ปโปรแกรมให้เป็น FastLaunch สำหรับกรุ๊ปไอคอน และเมื่อใดที่ผู้อ่านดับเบิ้ลคลิกเม้าส์ปุ่มขวาที่กรุ๊ปไอคอนนั้น หรือจะใช้ฮอทคีย์ Ctrl+Alt+F แอพพลิเคชันที่กำหนดไว้สำหรับกรุ๊ปไอคอนนั้นก็จะทำงานทันที

เมนู View Icon Palette

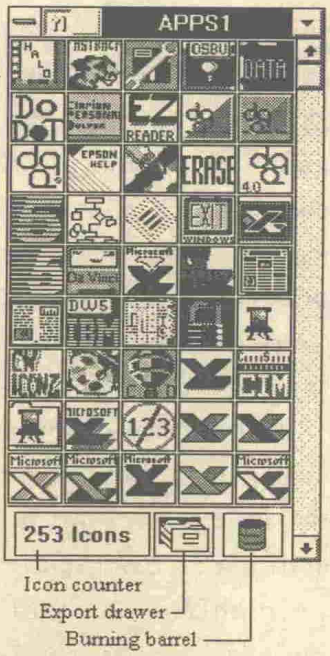
WindowMagic ได้เตรียมไอคอนไลบรารีมาให้ถึง 3,800 ไอคอน เมนูนี้จะช่วยให้ผู้อ่านได้เห็นภาพของไอคอนแต่ละอัน ไอคอนจะจัดอยู่เป็นกลุ่มทั้งหมด 42 ไฟล์ จากรูปที่ 1 เมื่อกดคีย์ Alt+V ก็จะปรากฏไดอะล็อก View Icon Palette (ดูรูปที่ 8) จะมีลิสต์รายชื่อไฟล์ไอคอนแสดงอยู่ทางซ้ายมือ ไฟล์ทั้งหมดนามสกุล WMP ซึ่งเป็นฟอร์แมตเฉพาะของ WindowMagic เท่านั้น แต่อย่างไรก็ตาม ผู้อ่านยังสามารถขอดูไอคอนที่อยู่ในไฟล์นามสกุล EXE หรือ DLL ได้ด้วย เมื่อเลือกไฟล์ที่ต้องการแล้วไอคอนทั้งหมดก็จะถูกนำมาแสดงในรูป Pallete จากรูปที่ 8 เป็นตัวอย่างของไอคอนในไฟล์ APPS1.WMP ที่เปิดมาดู

หลังจากที่เปิดไอคอนมาดูแล้ว ผู้อ่านสามารถเลือกไอคอนมาใช้แทนไอคอนของกรุ๊ปโปรแกรมหรือของแอพพลิเคชันก็ได้ วิธีการทำได้ง่ายมาก เพียงแต่คลิ๊กเม้าส์บนไอคอนที่ต้องการใน Palette แล้วจึงแดร็กไอคอนไปครอบไว้บนไอคอนของกรุ๊ปโปรแกรมหรือของแอพพลิเคชันที่ต้องการเปลี่ยนเท่านั้น ไอคอนดังกล่าวก็จะเปลี่ยนเป็นรูปที่ต้องการทันที แต่มีเงื่อนไขที่ว่าผู้อ่านต้อง toggle ให้เมนูย่อย Group Icon Customizer ในเมนู Options ให้อยู่ในสถานะ On ก่อน WindowMagic จึงจะนำไอคอนที่เลือกมาแสดงได้ จากรูปที่ 1A กรุ๊ปไอคอนที่แสดงจัดการอยู่โดย WindowMagic มิฉะนั้นไอคอนก็จะยังเป็นแบบของโปรแกรมแมนเนเจอร์

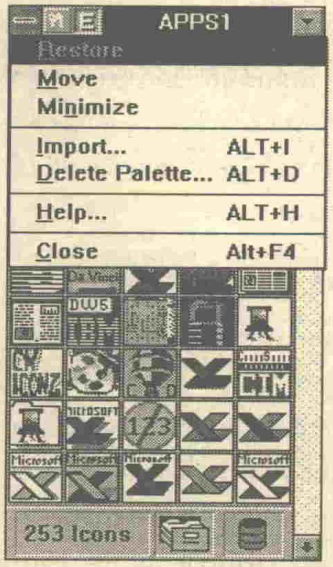
สำหรับโครงสร้างของ Palette ที่แสดงในรูปที่ 8 นั้นผู้เขียนจะขออธิบายดังนี้

- System Menu (ดูรูปที่ 9) จะมีเมนูย่อย Import และ Delete Palette ที่ใช้ในการเพิ่มไอคอนใน Palette และลบ Palette

- Icon Counter แสดงจำนวนไอคอนทั้งหมดใน Palette ซึ่งมีได้มากสุด 255 ไอคอนต่อ Palette



รูปที่ 8 แสดงไอคอน Palette ของไฟล์ APPS1.WMP



รูปที่ 9 แสดงเมนู System ของไอคอน Palette

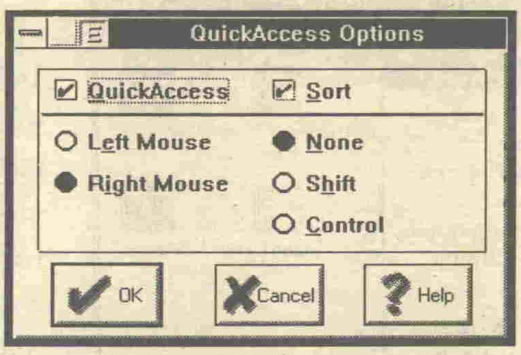
รูปที่ 10 แสดงไอคอน Palette ที่อิมพอร์ตจากไฟล์ MOREICONS.DLL

- Export Drawer ใช้สำหรับเอ็กซ์พอร์ตไอคอนออกไปเป็นไฟล์ ICO โดยผู้อ่านแดร็กไอคอนมาดร็อบที่บริเวณ Export Drawer นี้ ก็จะมีไดอะล็อก Export Icons เพื่อให้ผู้ใช้ใส่ชื่อไฟล์

- Burning Barrel ใช้สำหรับลบไอคอนที่ไม่ต้องการออกจาก Palette โดยผู้อ่านแดร็กไอคอนมาดร็อบที่บริเวณ Burning Barrel แต่ผู้อ่านจะลบได้เฉพาะ Read-Only Palette เท่านั้น

เมนู Create Icon Palette

WindowMagic จะยอมให้ผู้ใช้สร้างไอคอน Palette ขึ้นเองได้โดยเลือกเมนูนี้ เมื่อกดคีย์ Alt+C ก็จะปรากฏไดอะล็อก Create WindowMagic Icon Palette เพื่อให้ผู้อ่านตั้งชื่อ Palette ใหม่ที่จะสร้างโดยใช้นามสกุล WMP เสมอ เมื่อตั้งชื่อไฟล์แล้วจะมี Palette ว่างที่สร้างขึ้นมาให้ ผู้อ่านจะต้องอิมพอร์ตไอคอนจากไฟล์มาไว้ใน Palette โดยใช้คำสั่งใน System Menu หรือกด Alt+I แล้วเลือกชื่อไฟล์ที่จะอิมพอร์ต โปรแกรมก็จะอ่านไอคอนทั้งหมดมาไว้ใน Palette เช่น จากรูปที่ 10 เป็นตัวอย่าง Palette ที่สร้างจากไฟล์ MOREICON.DLL ของวินโดวส์ การลบ Palette โดยกด Alt+D นั้นขอให้ระวังสักหน่อย เพราะจะไม่สามารถกู้กลับคืนได้ถ้าลบไปแล้ว สำหรับการ Move หรือ Copy ไอคอน ผู้อ่านสามารถใช้เทคนิคแดร็กแอนด์ดร็อบได้เช่นกัน



รูปที่ 11 แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ QuickAccess Options

เมนู QuickAccess Options

ผู้อ่านสามารถกำหนดลักษณะของ QuickAccess ได้โดยกด Alt+Q ก็จะปรากฏไดอะล็อก QuickAccess Option (ดูรูปที่ 11) ซึ่งผู้อ่านอาจเลือกให้ QuickAccess ไม่ทำงาน โดยเช็คที่บ็อกซ์ QuickAccess หากเช็คที่บ็อกซ์ Sort ก็เป็นการกำหนดให้เมนู QuickAccess เรียงตามลำดับตัวอักษร นอกจากนั้นก็จะเป็นการกำหนดวิธีเรียก QuickAccess ด้วยเม้าส์

เมนู Disable WindowMagic

เมนูนี้จะใช้ยกเลิกการทำงานของ WindowMagic เลย หากต้องการใช้ WindowMagic ก็ต้องเรียกจากกรุ๊ป WinWear เท่านั้น หรือเรียกวินโดวส์มาทำงานใหม่

ยูทิลิตี้ X-It Wear

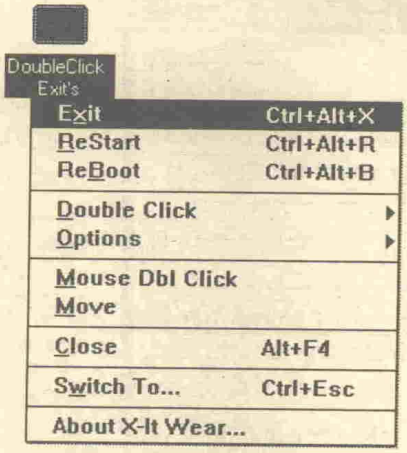
ยูทิลิตี้นี้จะช่วยให้ผู้อ่านสามารถจบการทำงานวินโดวส์ (Exit), Reboot, Restart ได้สะดวกขึ้นด้วยฮอทคีย์ต่าง ๆ เมื่อเรียก X-It มาทำงานโปรแกรมจะอยู่ในลักษณะไอคอน

ในรูปที่ 12 แสดง System Menu ของ X-It โดยโปรแกรมได้กำหนดคีย์ Ctrl+Alt+R, Ctrl+Alt+Z, Ctrl+Alt+B สำหรับการ Exit, Restart และ Reboot ตามลำดับ

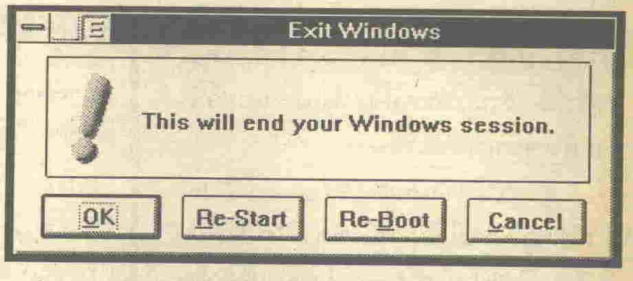
เมนูย่อย Double Click ใช้กำหนดให้การดับเบิ้ลคลิ๊กเม้าส์บนไอคอน X-It เป็นการ Exit, Restart และ Reboot

เมนูย่อย Options จะประกอบด้วยคำสั่ง Alwaya on top ใช้กำหนดให้ไอคอน X-It ลอยบนหน้าต่างแอพพลิเคชันตลอด Use Custom Exit Dialog จะเป็นการกำหนดให้ใช้ไดอะล็อก Exit Dialog ของ X-It แทนของโปรแกรมแมนเนเจอร์ จากรูปที่ 13 เมื่อผู้อ่านเลือก Alt+F+X จากโปรแกรมแมนเนเจอร์จะเห็นว่าไดอะล็อกดังกล่าวมีทางเลือกเพิ่มมากขึ้น Use Global Exit Keys จะเป็นการยอมให้ผู้ใช้สามารถใช้ฮอทคีย์ทั้งสามคีย์ที่กล่าวข้างต้นในการออกจากวินโดวส์ได้ Exit Confirmation จะกำหนดให้ผู้ใช้ต้องยืนยันการออกจากวินโดวส์โดยดับเบิ้ลคลิ๊กเม้าส์หรือใช้ Global Exit Keys

เมนูย่อย Mouse Dbl Click เป็น



รูปที่ 12 แสดงเมนู System ของ X-It Wear



รูปที่ 13 แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ Custom Exit Dialog ของ X-It Wear

คำสั่งที่ใช้แทนการดับเบิ้ลคลิ๊กเม้าส์สำหรับผู้ใช้ที่ชอบคีย์บอร์ด

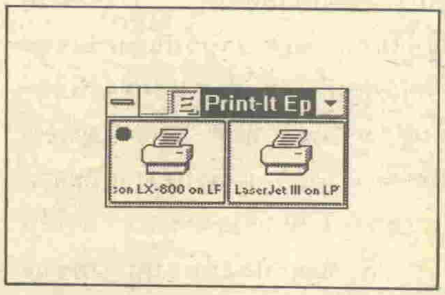
สำหรับ X-It Wear สามารถส่งพารามิเตอร์ในขณะเรียกมาทำงานได้ด้วย ดังนี้

- /R กำหนดให้ X-It Wear ทำงานแบบ Restart เลย
- /X กำหนดให้ X-It Wear ทำงานแบบ Exit เลย
- /B กำหนดให้ X-It Wear ทำงานแบบ Reboot เลย
- /H กำหนดให้ไม่ต้องแสดงไอคอน X-It Wear เมื่อเรียกมาทำงาน

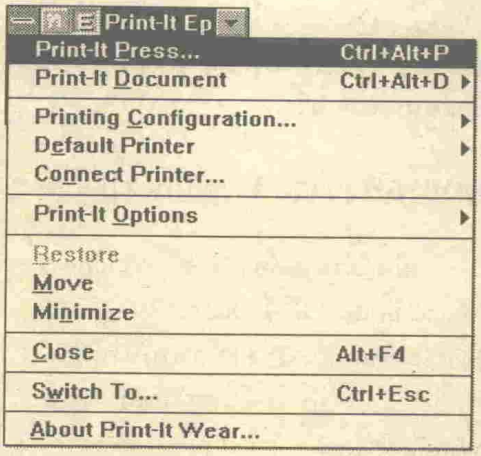
ยูทิลิตี้ Print-It Wear

ยูทิลิตี้นี้จะช่วยให้การพิมพ์ไฟล์ทำได้สะดวกขึ้น โดยผู้อ่านเพียงแต่แดร็กไฟล์ที่จะพิมพ์ไปดร็อบบนไอคอนเครื่องพิมพ์ที่ต้องการในหน้าต่าง Print-It โปรแกรมช่วยจัดการใช้เครื่องพิมพ์ให้ผู้อ่าน สามารถกำหนดฮอทคีย์เพื่อเรียกพิมพ์เอกสารที่ต้องใช้บ่อย ๆ ได้ มีบัททอน Browse และ Search ที่ช่วยค้นหาไฟล์ที่คุณต้องการพิมพ์

ปกติเมื่อเรียก Print-It Wear มาทำงาน ก็จะปรากฏหน้าต่างตามรูปที่ 14 ซึ่งประกอบด้วยไอคอนของเครื่องพิมพ์ทั้งหมดที่ติดตั้งกับวินโดวส์ โดยแสดงชื่อเครื่องพิมพ์และพอร์ต สำหรับเครื่องพิมพ์โดยปริยายจะแสดงด้วยเครื่องหมายไฟสีเขียวที่มุมซ้ายบนของไอคอน



รูปที่ 14 แสดงไอคอนบนหน้าต่าง Print-It Wear



รูปที่ 15 แสดงเมนู System ของ Print-It Wear

จากรูปที่ 15 แสดงเมนู System ของ Print-It Wear ซึ่งมีเมนูย่อยอีกหลายคำสั่งที่ควรทราบ คือ

1. Print-It Press เป็นส่วนของยูทิลิตี้ที่จะยอมให้เรากำหนดไฟล์ซึ่งถูกใช้พิมพ์บ่อย ๆ ให้กลายเป็นฮอทคีย์ พร้อมทั้งกำหนดเงื่อนไขในการพิมพ์ไว้ด้วย เช่น คุณอาจกำหนดให้คีย์ Ctrl+Alt+A เป็นการพิมพ์ไฟล์ AGREEMENT.DOC จากไดเรคทอรี C:\WP\EMPLOYEE\PERSONAL โดยพิมพ์ทั้งหมด 5 ชุด ในโหมด Landscape ที่เครื่องพิมพ์ HP Laser เป็นต้น ความสามารถนี้ทำให้ประหยัดเวลาได้มาก เมื่อผู้อ่านเลือกที่ Print-It Press ก็จะมีไดอะล็อกปรากฏตามรูปที่ 16 ที่คุณจะต้องกำหนดสคริปต์สำหรับฮอทคีย์ตามรายละเอียดต่าง ๆ ได้แก่ ชื่อไฟล์ที่จะพิมพ์ในช่อง Document โดยต้องใส่ไดรฟ์ พาธ หรือจะใช้ Browse, Search ช่วยค้นหาก็ได้ ตั้งชื่อสคริปต์

สำหรับฮอทคีย์ในช่อง Title เลือกเครื่องพิมพ์ที่จะใช้ กำหนดฮอทคีย์ของสคริปต์ จำนวนชุดที่จะพิมพ์ และวิธีการพิมพ์บนหน้ากระดาษ

สำหรับทางเลือก Print to File เป็นการเลือกให้มีการเขียนไฟล์เมื่อต้องการพิมพ์เอกสารแทนการพิมพ์ออกทางเครื่องพิมพ์จริง โปรแกรมจะให้คุณตั้งชื่อไฟล์เมื่อมีการพิมพ์ Pre-Print Options เมื่อเลือกทางเลือกนี้ทุกครั้งก่อนที่จะพิมพ์โปรแกรมจะแสดงไดอะล็อกของทางเลือกต่าง ๆ ที่คุณกำหนดไว้เพื่อเปิดโอกาสให้คุณแก้ไขได้ก่อนพิมพ์

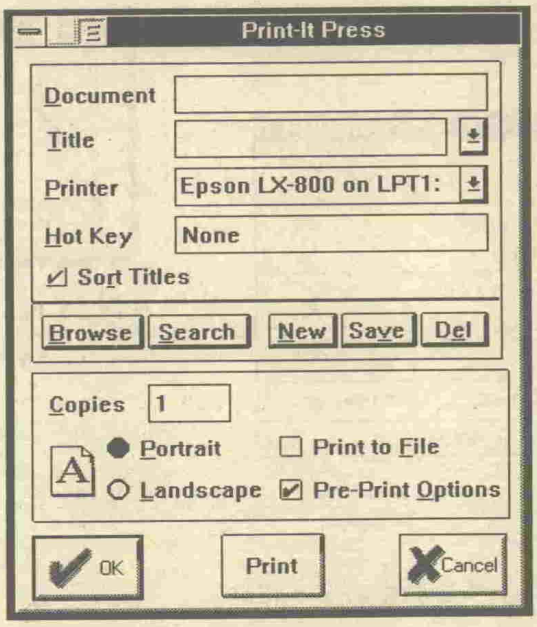
2. Print-It Document เป็นการนำสคริปต์ที่ผู้ใช้กำหนดไว้ขึ้นมาให้เลือกพิมพ์อีกครั้ง โดยจะแสดงรายชื่อสคริปต์เพียง 9 สคริปต์แรกไว้ในเมนูย่อย

3. Printing Configuration ใช้กำหนดลักษณะของไอคอนพรินเตอร์ในหน้าต่าง Print-It ได้แก่ ชื่อพรินเตอร์ ไอคอนที่ใช้ จำนวนก๊อบปี้ Print to File, Pre-Print Options, Hide Printer และ Printer Setup

4. Default Printer ใช้เลือกเครื่องพิมพ์โดยปริยาย

5. Connect Printer ใช้ติดตั้งเครื่องพิมพ์เพิ่มเติมกับพอร์ต

6. Print-It Options จะมีหัวข้อย่อยให้เลือกคือ Always on top, Prompt for Printer จะให้ผู้ใช้เลือกเครื่องพิมพ์ในกรณีที่มีเครื่องพิมพ์หลายชนิดติดตั้งอยู่ และผู้อ่านย่อ Print-It เป็นไอคอนเพราะต้องการประหยัดเนื้อที่บนจอภาพ Add Dropped to Press เป็นการกำหนดให้ Print-It นำชื่อไฟล์ที่ผู้ใช้ดร็อบมาจากไฟล์แมนเนเจอร์ให้กับ Print-It Press



รูปที่ 16
แสดงไดอะล็อกบ็อกซ์ Print-It Press

การใช้ Print-It นั้นเราสามารถส่งพารามิเตอร์ในคอมมานด์ไลน์ได้ ดังนี้

- /F ใช้กำหนดชื่อไฟล์ตามหลัง
- /A บังคับให้มี Pre-Print Options ก่อนพิมพ์
- /C# กำหนดจำนวนชุดที่พิมพ์
- /P? ใช้เลือกเครื่องพิมพ์ก่อนพิมพ์
- /T เลือก Print to File
- /OP เลือกโหมด Portrait
- /OL เลือกโหมด Landscape
- /H กำหนดให้ไม่ต้องแสดงไอคอนพรินเตอร์

ยกเลิกการใช้ WindowMagic

เมื่อผู้อ่านไม่ต้องการใช้ WindowMagic อีกแล้ว ก็ให้ Disable WindowMagic โดยกด Alt+D จากนั้นให้เปิดกรุ๊ป StartUp แล้วลบไอคอนของ WindowMagic ให้หมดแล้วออกจากวินโดวส์ไปลบไฟล์ทั้งหมดในไดเรกทอรีของ WindowMagic และ Remove ไดเรกทอรี WMAGIC ลบไฟล์ WMGRP.DAT จากไดเรกทอรี SYSTEM ของวินโดวส์ คุณก็จะไม่สามารถใช้ WindowMagic ได้อีก

ก่อนจบบทความ

ผู้เขียนคิดว่าเสน่ห์ของ WindowMagic นั้นอยู่ที่ไอคอนไลบรารีที่สามารถนำมาใช้ได้อย่างอิสระ ไม่ว่าจะใช้กับกรุ๊ปไอคอนในโปรแกรมแมนเนเจอร์หรือแอพพลิเคชันอื่น ๆ นอกจากนี้ก็คงเป็นทูลบาร์และยูทิลิตี้ QuickAccess ที่ทำให้การใช้แอพพลิเคชันต่าง ๆ สะดวกขึ้น ลองหา WindowMagic มาใช้สิครับ แล้วคุณจะหลุดพ้นจากความจำเจของโปรแกรมแมนเนเจอร์ทันที